

Nuestra Política de Bienestar

Para lograr estos objetivos, la Administración del Manual ha adoptado las siguientes políticas:

Nutrición

- A los niños se les permite seguir su propio ritmo de alimentación, no se les apresura a comer y se les proporciona suficiente tiempo para las comidas.
- Se les pide a las familias que informen cualquier posible alergia o intolerancia alimentaria que sus hijos puedan tener.
- Los proveedores sirven una variedad de granos diariamente y se aseguran de que al menos la mitad de los granos servidos sean enteros.
- Los alimentos ricos en grasas saturadas y trans, azúcar y sodio, especialmente de granos refinados, se sirven menos de una vez por semana o no se sirven.
- Se promueve y fomenta la lactancia materna durante los primeros seis meses del bebé, entre las madres de infantes, incluido el personal, a fin de satisfacer mejor las necesidades nutricionales de los lactantes.
- Los programas de la primera infancia fomentan, proporcionan arreglos y apoyan la lactancia materna.
- Los proveedores del servicio para la primera infancia participan en actividades de desarrollo profesional dos o más veces al año con el fin de enseñar eficazmente a los niños lo relativo a la nutrición.
- Los proveedores del servicio sirven carne nutritiva y alternativas de carne, que contienen menos grasas saturadas y trans y sodio que las carnes procesadas como la mortadela, los perros calientes, las salchichas y el tocino.
- Las carnes se preparan a la parrilla, escalfadas o asadas. Las carnes pre-fritas, fritas y horneadas como nuggets de pollo y palitos de pescado se proporcionan menos de una vez al mes.
- Todas las comidas y refrigerios para niños incluyen una variedad de frutas y verduras, especialmente las de colores profundos.
- Los proveedores del servicio alientan sutilmente a los niños a probar frutas y verduras.
- Los proveedores del servicio ofrecen gradualmente a los niños alimentos desconocidos, sabiendo que pueden necesitar probar un nuevo alimento 10 o más veces antes de aprender a gustarles.

Tiempo frente a la pantalla

- El tiempo frente a la pantalla no se utiliza como recompensa.